


<b>RS530.40.20.302</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 1/4

## Descriptif de module

**Domaine :** Haute Ecole Arc Ingénierie

### 1. Intitulé de module **Méthodes Rapid Application Programming, eXtreme – Programming et Scrum**

**Type de formation :**  Bachelor  Master  MAS  DAS  CAS  Autres :

**Langue principale d'enseignement :**  Français  Anglais  Allemand

### 2. Organisation


**Crédits ECTS : 2**

**Volume de travail :**

	heures
Enseignement	20
Travail personnel	30
<b>Travail total</b>	<b>50</b>


### 3. Prérequis

- Avoir validé le module
- Avoir suivi le module
- Autre :
- aucun

<b>RS530.40.20.302</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 2/4

#### 4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

<b>Compétences visées par le module</b>	<b>A l'issue du module, l'étudiant est capable de :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Acquérir une méthodologie de développement de projet informatique.</li> <li>• Pouvoir participer à un projet informatique « agile ».</li> <li>• Appliquer XP et SCRUM dans le milieu professionnel.</li> </ul>
---	---

<b>RS530.40.20.302</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> <b>2020-2021</b>	<i>Code</i> <b>40.302</b>	<i>Page</i> <b>3/4</b>

## 5. Modalités d'évaluation et de validation

### Evaluation des apprentissages

#### Note finale du module :

$M =$  moyenne des notes obtenues (au dixième de point).


#### Conditions de réussite :

Note finale du module  $M \geq 4.0$  (arrondie au demi-point)

La note finale du module permet d'établir la note ECTS.

## 6. Modalités de remédiation

- Remédiation possible
- Pas de remédiation
- Autre (précisez) : ...

<b>RS530.40.20.302</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 4/4

## 7. Contenu et formes d'enseignement

<b>Module</b>	<b>Méthodes Rapid Application Programming, eXtreme Programming et Scrum</b>	
<b>Méthode d'enseignement</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 50% exposé et exercices théoriques</li> <li>- 50% pratique (Projet de groupe)</li> </ul>	
<b>Modalités d'évaluation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présentation d'un projet (Projet de groupe)</li> <li>- Test écrit (individuel)</li> </ul>	
<b>Description du contenu (mots clés)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Panorama des méthodologies de développement logiciel</li> <li>- Introduction à la méthodologie agile</li> <li>- Introductions aux méthodes agiles</li> <li>- Les pratiques de l'eXtreme Programming</li> <li>- Gestion de projet avec Scrum <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rôles</li> <li>• Rituels</li> <li>• Artefacts</li> </ul> </li> <li>- Pratiques et outils liés à la gestion de projet agile</li> </ul>	
<b>Supports de cours</b>	Au choix du professeur	
<b>Outils utilisés</b>	Au choix du professeur	
<b>Bibliographie</b>	Au choix du professeur	
<b>Particularité d'organisation</b>	Soirées Intervenant (s) Dates	6 + examen Damien Rosat selon planification