


RS530.40.20.303	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.303	<i>Page</i> 1/4

Descriptif de module

Domaine : Haute Ecole Arc Ingénierie

1. Intitulé de module Industrialisation du logiciel

Type de formation : Bachelor Master MAS DAS CAS Autres :

Langue principale d'enseignement : Français Anglais Allemand

2. Organisation


Crédits ECTS : 1

Volume de travail :

	heures
Enseignement	17
Travail personnel	8
Travail total	25


3. Prérequis

- Avoir validé le module
- Avoir suivi le module
- Autre :
- aucun

RS530.40.20.303	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.303	<i>Page</i> 2/4

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

Compétences visées par le module	A l'issue du module, l'étudiant est capable de : <ul style="list-style-type: none"> - Appliquer les principes de l'usine logicielle. - Améliorer la maturité industrielle d'un logiciel. - Appliquer les principes de l'intégration continue.
---	---

RS530.40.20.303	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.303	<i>Page</i> 3/4

5. Modalités d'évaluation et de validation

Evaluation des apprentissages

Note finale du module :

$M =$ moyenne des notes obtenues (au dixième de point).


Conditions de réussite :

Note finale du module $M \geq 4.0$ (arrondie au demi-point)

La note finale du module permet d'établir la note ECTS.

6. Modalités de remédiation

- Remédiation possible
- Pas de remédiation
- Autre (précisez) : ...

RS530.40.20.303	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.303	<i>Page</i> 4/4

7. Contenu et formes d'enseignement

Module	Industrialisation du logiciel	
Méthode d'enseignement	<ul style="list-style-type: none"> - 50% exposé et exercices théoriques - 50% pratique (Projet de groupe) 	
Modalités d'évaluation	<ul style="list-style-type: none"> - Présentation d'un projet (Projet de groupe) - Test écrit (individuel) 	
Description du contenu (mots clés)	<ul style="list-style-type: none"> - Introduction à l'industrialisation du logiciel - Outils et pratiques d'amélioration de la maturité industrielle d'un logiciel <ul style="list-style-type: none"> • Automatisation des phases de production d'un logiciel • Mesure et amélioration de la qualité d'un logiciel • Accélération et fiabilisation du processus de livraison - Usine logicielle et Intégration continue <ul style="list-style-type: none"> • Prise en compte des besoins clients • Automatisation des tests applicatifs • Amélioration continue des pratiques • Optimisation du time to market • Livraison et déploiement continue 	
Supports de cours	Au choix du professeur	
Outils utilisés	Au choix du professeur	
Bibliographie	Au choix du professeur	
Particularité d'organisation	Soirées Intervenant (s) Dates	5 + examen Damien Rosat selon planification