


<b>RS530.40.20.304</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.304	<i>Page</i> 1/4

## Descriptif de module

**Domaine :** Haute Ecole Arc Ingénierie

### 1. Intitulé de module **Qualité et projets informatiques**

**Type de formation :**  Bachelor  Master  MAS  DAS  CAS  Autres :

**Langue principale d'enseignement :**  Français  Anglais  Allemand

### 2. Organisation


**Crédits ECTS :** 2

**Volume de travail :**

	heures
Enseignement	20
Travail personnel	30
<b>Travail total</b>	<b>50</b>

### 3. Prérequis

- Avoir validé le module
- Avoir suivi le module
- Autre :
- aucun


<b>RS530.40.20.304</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.304	<i>Page</i> 2/4

#### 4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

##### Compétences visées par le module

##### A l'issue du module, l'étudiant est capable de :

- Expliquer l'importance des approches qualité dans un projet informatique ; décrire les principaux référentiels et normes utiles au développement d'un projet informatique;
- Justifier l'importance des approches de management de projet, d'ingénierie système et d'ingénierie des tests dans un projet de développement informatique ;
- Appliquer les principes d'une démarche orientée utilisateur et d'amélioration continue, y compris les bonnes pratiques et outils.

<b>RS530.40.20.304</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> <b>2020-2021</b>	<i>Code</i> <b>40.304</b>	<i>Page</i> <b>3/4</b>

## 5. Modalités d'évaluation et de validation

### Evaluation des apprentissages

#### Note finale du module :

M = moyenne des notes obtenues (au dixième de point).


#### Conditions de réussite :

Note finale du module  $M \geq 4.0$  (arrondie au demi-point)

La note finale du module permet d'établir la note ECTS.

## 6. Modalités de remédiation

- Remédiation possible
- Pas de remédiation
- Autre (précisez) : ...

<b>RS530.40.20.304</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 20.07.2020	<i>Année académique</i> 2020-2021	<i>Code</i> 40.304	<i>Page</i> 4/4

## 7. Contenu et formes d'enseignement

Module	Qualité et projets informatiques	
<b>Méthode d'enseignement</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 50% exposé et exercices théoriques</li> <li>- 50% pratique</li> </ul>	
<b>Modalités d'évaluation</b>	Questionnaire à choix multiple portant sur les sujets abordés dans le module.	
<b>Description du contenu (mots clés)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Définition de la qualité dans un projet de développement informatique</li> <li>- Normes, principaux acteurs et démarches de certification</li> <li>- Rôle d'un département qualité</li> <li>- Qu'est-ce qu'une démarche orienté utilisateur ? Principes et outils</li> <li>- Qu'est-ce qu'une démarche qualité intégrée et d'amélioration continue ? Principes, indicateurs de la qualité, définir, déployer, contrôler, outils</li> <li>- Survol des principaux référentiels de gestion de projet : points et différences</li> <li>- Survol des principaux référentiels de l'analyse métier, de l'ingénierie système et de l'ingénierie des tests</li> <li>- Survol des principaux référentiels liés à la sécurité informatique</li> </ul>	
<b>Supports de cours</b>	Au choix du professeur	
<b>Outils utilisés</b>	Au choix du professeur	
<b>Bibliographie</b>	Au choix du professeur	
<b>Particularité d'organisation</b>	Soirées Intervenant (s) Dates	6 + examen Maliki Ganiyou selon planification