


RS530.40.23.301	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> 2023-2024	<i>Code</i> 40.301	<i>Page</i> 1/4

Descriptif de module

Domaine : Haute Ecole Arc Ingénierie

1. Intitulé de module **Expérience de gestion de projet dans une entreprise**

Type de formation : Bachelor Master MAS DAS CAS Autres :

Langue principale d'enseignement : Français Anglais Allemand

2. Organisation


Crédits ECTS : 2

Volume de travail :

	heures
Enseignement	20
Travail personnel	30
Travail total	50


3. Prérequis

- Avoir validé le module
- Avoir suivi le module
- Autre :
- aucun

RS530.40.23.301	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> 2023-2024	<i>Code</i> 40.301	<i>Page</i> 2/4

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

Compétences visées par le module	<p>A l'issue du module, l'étudiant est capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Décrire et appliquer les différentes disciplines liées à la conduite et le pilotage de projet informatique (cycle de vie, gestion des risques, planification, organisation du projet, gestion des exigences, prise de décision...) - Expliquer les différences entre les méthodes de gestion de projet traditionnelles "plan driven" et la gestion de projet Agile "value driven" - Décrire les relations entre le cycle de vie d'un produit et le cycle de vie d'un projet - Appréhender les outils standards de la gestion de projet les plus utilisés dans les entreprises en Suisse
---	---

RS530.40.23.301	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> 2023-2024	<i>Code</i> 40.301	<i>Page</i> 3/4

5. Modalités d'évaluation et de validation

Evaluation des apprentissages

Note finale du module :

$M =$ moyenne des notes obtenues (au dixième de point).


Conditions de réussite :

Note finale du module $M \geq 4.0$ (arrondie au demi-point)

La note finale du module permet d'établir la note ECTS.

6. Modalités de remédiation

- Remédiation possible
- Pas de remédiation
- Autre (précisez) : ...

RS530.40.23.301	<i>Descriptif de module</i>			
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> 2023-2024	<i>Code</i> 40.301	<i>Page</i> 4/4

7. Contenu et formes d'enseignement

Module	Expérience de gestion de projet dans une entreprise	
Méthode d'enseignement	<ul style="list-style-type: none"> - 50% exposé et exercices théoriques - 50% pratique 	
Modalités d'évaluation	<ul style="list-style-type: none"> - Questionnaire - Les participants rédigeront le plan projet du projet de leur choix. Ce plan projet fera l'objet d'une présentation synthétique. 	
Description du contenu (mots clés)	<ul style="list-style-type: none"> - Chaque session de cours sera organisée de la façon suivante : <ul style="list-style-type: none"> • Présentation de la discipline de gestion de projet par le responsable de module. • Mise en œuvre par des exercices dans le contexte d'un projet sélectionné par chaque participant. • Formalisation dans le plan projet qui servira à l'évaluation du module. - D'une session de cours à l'autre, les participants devront finaliser la section du plan du projet qui aura été vue en cours. 	
Supports de cours	Au choix de l'enseignant	
Outils utilisés	Au choix de l'enseignant	
Bibliographie	Au choix de l'enseignant	
Particularité d'organisation	Soirées Intervenant (s) Dates	6 + examen Ganiyou Maliki selon planification