

<b>RS530.40.23.306</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> 2023-2024	<i>Code</i> 40.306	<i>Page</i> 1/4

## Descriptif de module

**Domaine :** Haute Ecole Arc Ingénierie

### 1. Intitulé de module Animation d'équipes et leadership

**Type de formation :**  Bachelor  Master  MAS  DAS  CAS  Autres :

**Langue principale d'enseignement :**  Français  Anglais  Allemand

### 2. Organisation

**Crédits ECTS :** 2

**Volume de travail :**

	heures
Enseignement	22
Travail personnel	28
<b>Travail total</b>	<b>50</b>

### 3. Prérequis

- Avoir validé le module
- Avoir suivi le module
- Autre :
- aucun

<b>RS530.40.23.306</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> <b>2023-2024</b>	<i>Code</i> <b>40.306</b>	<i>Page</i> <b>2/4</b>

#### 4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

##### Compétences visées par le module

##### A l'issue du module, l'étudiant est capable de :

- Déterminer ses préférences au travail avec l'outil Leonardo 3-4-5.
- Analyser le fonctionnement d'un groupe, à partir de sa cartographie
- Développer la complémentarité dans une équipe
- Reconnaître et accepter son type de leadership préféré
- S'accorder grâce aux conversations cruciales
- Evaluer les sources d'influence sur la motivation et les compétences au niveau de l'individu, du groupe et de l'organisation
- Influencer ou comment atteindre un objectif avec un groupe de personnes sans user du pouvoir hiérarchique
- Maximiser la liberté créatrice et l'efficacité collaborative
- Organiser sa réflexion selon 6 modes de pensée

<b>RS530.40.23.306</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> <b>2023-2024</b>	<i>Code</i> <b>40.306</b>	<i>Page</i> <b>3/4</b>

## 5. Modalités d'évaluation et de validation

### Evaluation des apprentissages

#### Note finale du module :

$M =$  moyenne des notes obtenues (au dixième de point).

#### Conditions de réussite :

Note finale du module  $M \geq 4.0$  (arrondie au demi-point)

La note finale du module permet d'établir la note ECTS.

## 6. Modalités de remédiation

- Remédiation possible
- Pas de remédiation
- Autre (précisez) : ...

<b>RS530.40.23.306</b>	<i>Descriptif de module</i>			
<b>Génie logiciel et méthodes agiles</b>				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 11 juillet 2023	<i>Année académique</i> <b>2023-2024</b>	<i>Code</i> <b>40.306</b>	<i>Page</i> <b>4/4</b>

## 7. Contenu et formes d'enseignement

<b>Module</b>	<b>Animation d'équipes et leadership</b>	
<b>Méthode d'enseignement</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 50% exposé et exercices théoriques</li> <li>- 50% pratique</li> </ul>	
<b>Modalités d'évaluation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présentation d'une étude de cas (Travail de groupe)</li> </ul>	
<b>Description du contenu (mots clés)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les niveaux logiques de la pensée et les styles de leadership</li> <li>- La méthode Leonardo 34-5</li> <li>- Les 8 fonctions dans l'entreprise, les forces et faiblesses de chaque fonction</li> <li>- La typologie de Jung</li> <li>- Les stratégies des organisations</li> <li>- Les 6 sources d'influence</li> <li>- Les conversations cruciales</li> <li>- La méthode KJ (diagramme des affinités)</li> <li>- L'intelligence émotionnelle</li> <li>- Les 6 chapeaux de De Bono</li> <li>- Exposés, discussions, travail individuel et travaux de groupes.</li> </ul>	
<b>Supports de cours</b>	Au choix de l'enseignant	
<b>Outils utilisés</b>	Au choix de l'enseignant	
<b>Bibliographie</b>	Au choix de l'enseignant	
<b>Particularité d'organisation</b>	Soirées	7
	Intervenant (s)	Sylvie Villa
	Dates	selon planification