

RS530.40.26.302	<i>Descriptif de module</i>	haute école neuchâtel berne jura  ingénierie www.he-arc.ch		
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 14 juillet 2026	<i>Année académique</i> 2026-2027	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 1/4

Descriptif de module

Domaine : Haute Ecole Arc Ingénierie

1. Intitulé de module Pratiques de développement Agile

Type de formation : ☐ Bachelor ☐ Master ☒ MAS ☐ DAS ☐ CAS ☐ Autres :

Langue principale d'enseignement : ☒ Français ☐ Anglais ☐ Allemand

2. Organisation

Crédits ECTS : 2

Volume de travail :

	heures
Enseignement	20
Travail personnel	30
Travail total	50

3. Prérequis

- ☐ Avoir validé le module
- ☐ Avoir suivi le module
- ☐ Autre :
- ☒ aucun

RS530.40.26.302	<i>Descriptif de module</i>	haute école neuchâtel berne jura  ingénierie www.he-arc.ch		
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 14 juillet 2026	<i>Année académique</i> 2026-2027	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 2/4

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

Compétences visées par le module	A l'issue du module, l'étudiant est capable de : • Acquérir une méthodologie de développement de projet informatique. • Pouvoir participer à un projet informatique « agile ». • Appliquer XP et SCRUM dans le milieu professionnel.
---	--

RS530.40.26.302	<i>Descriptif de module</i>	haute école neuchâtel berne jura  ingénierie www.he-arc.ch		
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 14 juillet 2026	<i>Année académique</i> 2026-2027	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 3/4

5. Modalités d'évaluation et de validation

Evaluation des apprentissages

Note finale du module :

$M =$ moyenne des notes obtenues (au dixième de point).

Conditions de réussite :

Note finale du module $M \geq 4.0$ (arrondie au demi-point)

La note finale du module permet d'établir la note ECTS.

6. Modalités de remédiation

- ☒ Remédiation possible
- ☐ Pas de remédiation
- ☐ Autre (précisez) : ...

RS530.40.26.302	<i>Descriptif de module</i>	haute école neuchâtel berne jura  ingénierie www.he-arc.ch		
Génie logiciel et méthodes agiles				
<i>Responsable du MAS</i> Marc Schaefer	<i>Version validée le</i> 14 juillet 2026	<i>Année académique</i> 2026-2027	<i>Code</i> 40.302	<i>Page</i> 4/4

7. Contenu et formes d'enseignement

Module	Pratiques de développement Agile	
Méthode d'enseignement	- 50% exposé et exercices théoriques - 50% pratique (Projet de groupe)	
Modalités d'évaluation	- Présentation d'un projet (Projet de groupe) - Test écrit (individuel)	
Description du contenu (mots clés)	- Panorama des méthodologies de développement logiciel - Introduction à la méthodologie agile - Introduction aux méthodes agiles - Les pratiques de l'eXtreme Programming - Gestion de projet avec Scrum • Rôles • Rituels • Artefacts - Pratiques et outils liés à la gestion de projet agile - Impact de l'intelligence artificielle sur la gestion de projet agile	
Supports de cours	Au choix de l'enseignant	
Outils utilisés	Au choix de l'enseignant	
Bibliographie	Au choix de l'enseignant	
Particularité d'organisation	Soirées Dates	6 + examen selon planification